



League of Legends Cup 2017

League of Legends Cup 2017

Anfang: 10. März 2017

Ende: 26. März 2017





League of Legends Cup 2017

Allgemeine Informationen

Der LoL-Cup wird am 10.3.17 beginnen und über 3 Wochenenden laufen. Es werden insgesamt 128 Teams, die sich zwischen Silber und Diamant-Bereich (die max. 32 Plätze belegen) befinden, teilnehmen. Der Cup wird in insgesamt 3 Spielphasen aufgeteilt. Gruppenphase, erste bis dritte -, und vierte bis sechste Spielphase.

- Am ersten Wochenende erfolgt die Gruppenphase, die an einem Freitag und Samstag gehalten wird. Es treten 8 Gruppen, welche jeweils 8 Teams beinhalten, auf und jedes Team spielt an einem Tag insgesamt 4 Spiele. Nach einem Punktesystem (2P Win, 1P Draw, 0p Lose) werden die jeweils ersten beiden Teams in die nächste Spielphase vorrücken. So bestehen am Ende insgesamt 64 Teams.

- Am zweiten Wochenende werden die ersten 3 Spielphasen, die über das gesamte Wochenende gehen, gespielt. Von 64 Teams bleiben noch 8 Teams nach einem BO1 über.

- Am letzten Wochenende wird auch über das gesamte Wochenende gespielt bis einschließlich Sonntag, wo das Finale in einem BO3 gehalten wird. Am Freitag, nachdem die Teams Ihre Spiele gehalten haben, wird von uns anschließend ein Loserbracket erstellt, um den 5. Platz zu bestimmen. Diese Spiele können Freitag oder Samstag gehalten werden.





League of Legends Cup 2017

Regeln und Ablauf

- Registrierungsende ist ebenfalls zwei Wochen vor Beginn des Cups.
- Im Falle eines separaten Castings, muss der- oder diejenige/n bis spätestens zwei Wochen vor dem Cup-Beginn sich bei uns melden.
- Es folgt eine Check-In-Phase. In dieser Check-In-Phase müssen sich alle Teammember und Teamangestellten auf unserem Cup-TS (cup.enro-griffins.de) melden, damit Sie Ihre TS-Rechte erhalten. Diese erstreckt sich bis zu 2 Tage und endet 1 Tag vor Beginn des Cups.
- Nach der Check-In-Phase werden die jeweiligen Gruppen über <http://enro.tv/tuniere/> veröffentlicht.
- Alle Teams müssen 10 Min vor Matchbeginn auf dem TS verbunden sein und 5 Min vor Spielbeginn eine Spiellobby eröffnen und beitreten.
- Der Coach / Manager der jeweiligen Teams darf bis zur Championauswahl in dem Channel mit seinem Team über Taktiken und Strategien sprechen. Danach verlässt der Coach / Manager sein Team und hat sich in einen separaten Channel, wo er weder angepoked noch angeschrieben werden kann, zu begeben.
- Nach dem jeweiligen Spiel ist ein Screenshot vom Endscore einem Admin zu schicken.
- Substitutes (max 4 weitere Spieler) sind erlaubt, müssen aber ebenfalls registriert und eingchecked sein.
- Bei unsportlichem Verhalten - Hier gelten die allgemeine Report-Regeln von LoL - gilt: Bei eindeutigem Nachweis via Screenshot wird das gegen die Regeln verstoßene Team ebenfalls disqualifiziert.
- Bei Missachtung der Regeln droht die sofortige Disqualifikation.



Nachwort

Vielen Dank, dass Sie sich die Zeit genommen haben, unser Cupkonzept des EnRo GRIFFINS Computerförderverein e.V. durchzulesen.

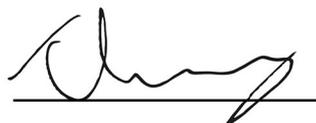
Haben Sie noch offene Fragen oder Anliegen? Kontaktieren Sie uns gerne via folgende Adressen:

- thuong@enro-griffins.de

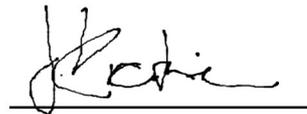
- cutie@enro-griffins.de

Alternativ bieten wir Support auf unserem Teamspeak3-Server:

TS-IP: ts.enro-griffins.de



Hoang Thuong Tu



Jasmin Kratzien

